

2. INSTALLAZIONE



Prima di poter iniziare a utilizzare SPECTRUM 4.0, è necessario assicurarsi che il PC disponga dei requisiti necessari (requisiti di sistema, vedi cap. 2.1) affinché il software possa funzionare in maniera ottimale. Per l'installazione attenersi ai passaggi descritti in questo capitolo.

2.1 Requisiti di sistema

Per l'installazione di SPECTRUM 4.0 e il lavoro con il software sono necessari i seguenti requisiti di sistema:

- sistema operativo Microsoft Windows: 7 / Vista / XP, con i Service-Pack più aggiornati
- processore min. Pentium IV o simile
- memoria RAM min. 1 GB, consigliata 2 GB
- spazio su disco rigido 5 GB
- lettore DVD
- porta USB-Slot per chiave di licenza / chiavetta CM
- risoluzione grafica 32 Bit, min. 1024 x 768, consigliata 1280 x 1024
- scheda grafica DirectX 9.0 o compatibile

2.2 Processo di installazione

Inserire il DVD Caparol SPECTRUM 4.0 nel lettore DVD del PC e cliccare nel menu principale del DVD su "Setup.exe". Viene avviato l'assistente d'installazione Caparol SPECTRUM 4.0 che guiderà l'utente attraverso il processo l'installazione.



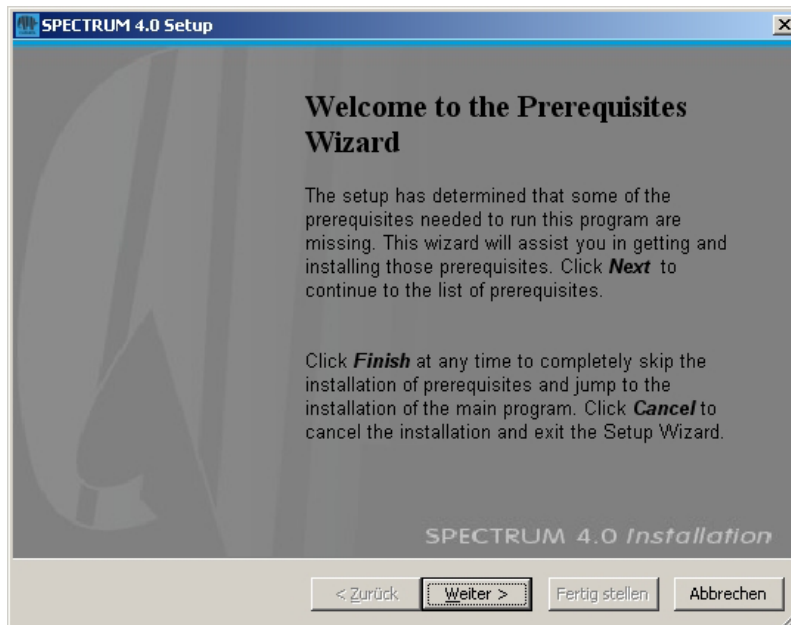
Nota: Per assicurare una corretta installazione di SPECTRUM 4.0, si consiglia di disattivare il firewall durante l'installazione.

SPECTRUM 4.0 necessita dei seguenti programmi, contenuti sul DVD, per il funzionamento delle applicazioni principali:

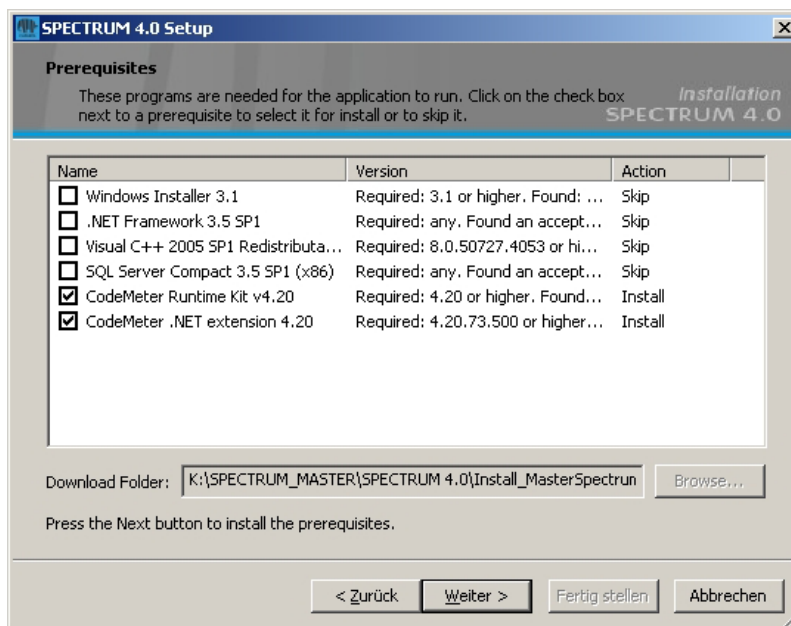
- > Windows Installer per Windows 7 / XP / Vista
- > .NET Framework versione 3.5 o superiore

2. INSTALLAZIONE

All'avvio dell'assistente d'installazione Caparol SPECTRUM 4.0 viene controllato se i programmi necessari sono già installati. Se così non fosse, verrà avviato automaticamente l'assistente d'installazione del relativo programma che guiderà l'utente attraverso l'installazione dei programmi richiesti.



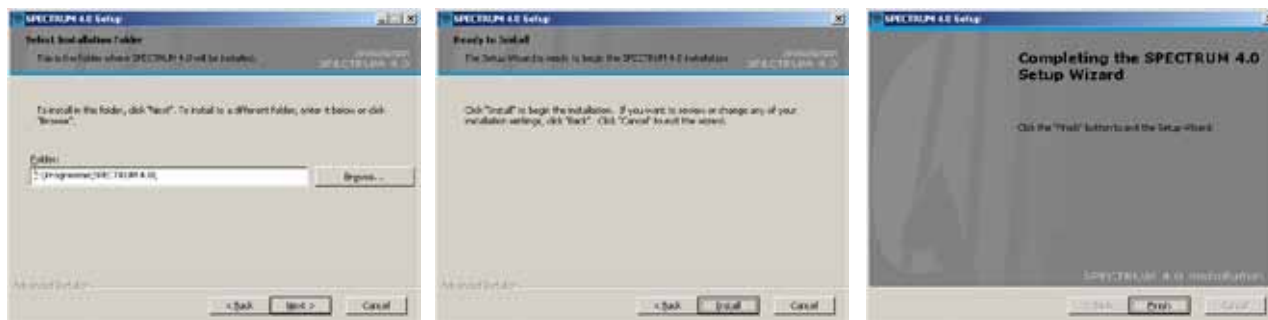
L'assistente d'installazione mostrerà nella schermata successiva un elenco di tutti i programmi necessari. Cliccare su "Avanti" per continuare con l'installazione. Uno dopo l'altro verranno aperti gli assistenti d'installazione dei singoli componenti necessari.



2. INSTALLAZIONE

Seguire le istruzioni per installare i programmi. Inoltre è possibile decidere con la casella di spunta se al termine dell'installazione dei programmi necessari si vuole interrompere l'installazione di SPECTRUM 4.0. Come standard questa casella di spunta è attivata.

Appena sono stati installati tutti i programmi necessari per il funzionamento delle applicazioni principali, viene avviato l'assistente d'installazione di SPECTRUM 4.0. Seguire le istruzioni dell'assistente per installare il programma.



Al termine dell'installazione inserire la chiavetta CM (chiave di licenza) nella porta USB e avviare SPECTRUM 4.0.



Nota: Per poter lavorare con SPECTRUM 4.0, la chiavetta Cm deve essere sempre collegata.

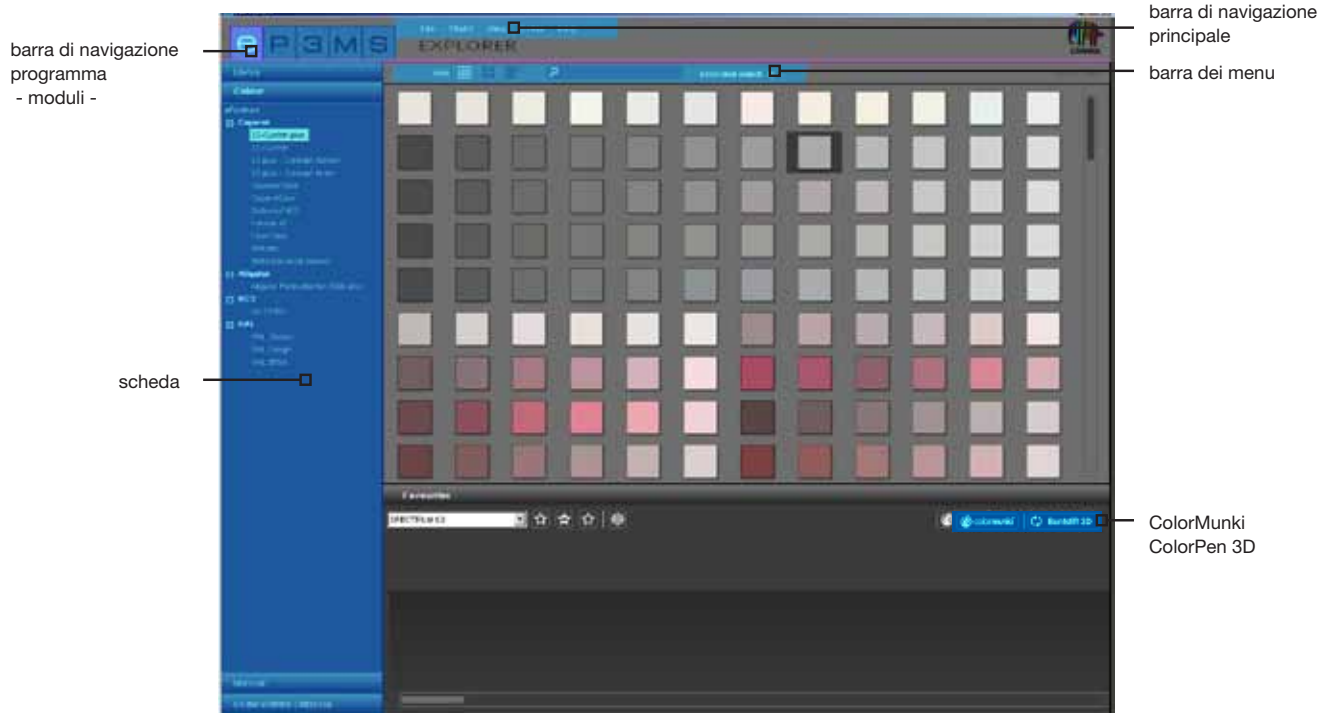
2.3 Aggiornamenti

All'avvio del programma SPECTRUM 4.0 avvisa se sono disponibili aggiornamenti. Se viene visualizzato un avviso di aggiornamento, installare sempre questo aggiornamento in modo mantenere il software sempre il più aggiornato possibile.

Nota: Gli aggiornamenti proposti all'avvio del software aggiornano soltanto il programma stesso. Se si intende caricare nuovi colori o materiali nel proprio software, è necessario utilizzare la banca dati materiali online integrata nel modulo EXPLORER (vedi cap. 4.2.4).

3. PANORAMICA DEL PROGRAMMA

3.1 Struttura dell'interfaccia utente del programma



Barra di navigazione principale

La barra di navigazione principale si trova al margine superiore del software e offre le opzioni **File, Studio, Vista, Extra e Guida**. Per informazioni dettagliate fare riferimento al capitolo 3.2.



Barra di navigazione programma - moduli

La barra di navigazione programma si trova nella parte in alto a sinistra della schermata e comprende i cinque moduli **EXPLORER, PHOTOstudio, 3Dstudio, MATERIALstudio** e **SHOW**. È possibile selezionare i pulsanti da qualsiasi area e ciò permette di passare da un modulo all'altro. Per informazioni dettagliate sulle funzioni all'interno dei vari moduli fare riferimento ai capitoli da 4 a 8.



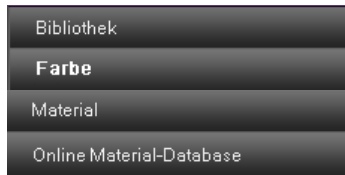
Pulsanti funzione nella barra dei menu

I pulsanti funzione dei singoli moduli sono selezionabili direttamente sotto la linea colorata dei moduli nella parte centrale della schermata. Con l'aiuto di questi simboli è possibile, a seconda del modulo scelto, importare, esportare, salvare o stampare i file. Ulteriori informazioni sui pulsanti vengono fornite nella descrizione dei vari moduli.



Scheda

Nella parte destra e/o sinistra dell'interfaccia utente del programma si trovano schede con contenuti e strumenti differenti, che possono essere aperti a tendina cliccando sul nome della scheda. Ulteriori informazioni sui contenuti delle schede vengono fornite nella descrizione dei vari moduli.



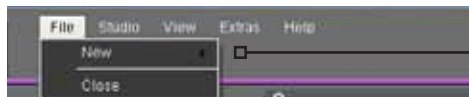
3.2 Barra di navigazione principale

Nella barra di navigazione principale vengono visualizzati i pulsanti dei cinque moduli, che permettono di passare da una modalità all'altra del programma. Sono sempre accessibili da qualsiasi area.

La barra di navigazione principale è visibile da qualsiasi area. A seconda del modulo attualmente selezionato la barra può contenere funzioni in parte differenti, caratteristiche per quel modulo.

3.2.1 File

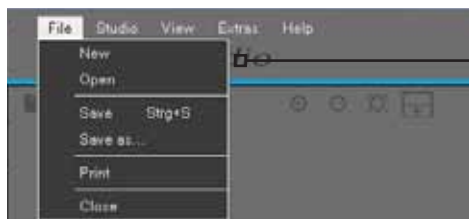
A seconda del modulo selezionato il contenuto del menu "File" varia tra opzioni di salvataggio, stampa o apertura. In ogni caso è possibile chiudere il programma tramite "Chiudi" nel menu "File". Ulteriori informazioni sulle funzioni del menu "File" vengono fornite nella descrizione dei vari moduli.



EXPLORER



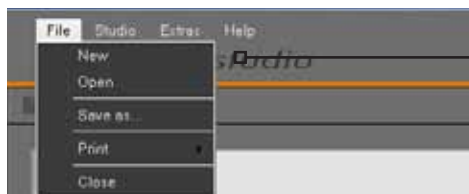
SHOW



PHOTOstudio



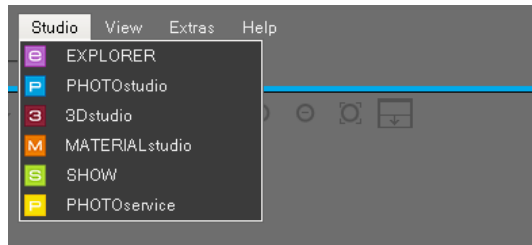
3Dstudio



MATERIALstudio

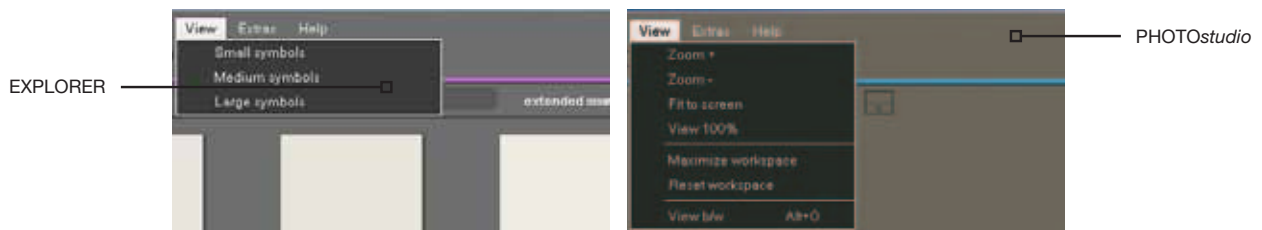
3.2.2 Studio

Nel menu “Studio” è possibile passare da un modulo all'altro. Oltre alla panoramica di tutti i moduli si ha qui anche accesso a “PHOTOservice”.



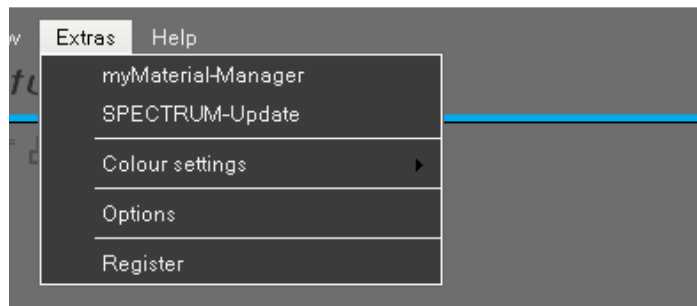
3.2.3 Vista

La funzione “Vista” è disponibile come menu nei moduli “EXPLORER” e “PHOTOstudio”. Ulteriori informazioni sulle funzioni del menu “Vista” vengono fornite nella descrizione dei vari moduli.



3.2.4 Extra

Nel menu “Extra” sono disponibili cinque diverse funzioni.



myMaterial-manager

Tramite “myMaterial-manager” si accede all'interfaccia “myMaterial-manager” di SPECTRUM 4.0. Ulteriori informazioni a riguardo vengono fornite nel capitolo 10 “myMaterial-manager”.

Aggiornamento SPECTRUM

Cliccando su “Aggiornamento SPECTRUM” è possibile installare l'ultima versione di SPECTRUM 4.0 sul proprio PC. Per ulteriori informazioni fare riferimento al capitolo 2.3.

Impostazioni colore

Tramite “Impostazioni colore” è possibile calibrare il monitor/la stampante con l'aiuto del kit di calibrazione o il ColorMunki. Ulteriori informazioni a riguardo vengono fornite nel capitolo 11 “Fedeltà al colore - Calibrazione - ColorMunki”.

Opzioni

Aperto il menu “Opzioni” è possibile modificare le “Impostazioni generali” per Directory di lavoro, Directory dati e Nazione/Lingua. Nelle “Impostazioni allargate” è possibile modificare il salvataggio automatico dei dati in *PHOTOstudio* e la rappresentazione della scheda grafica (se la scheda grafica non supporta l'impostazione standard “Open GL”, è possibile passare all'impostazione “Direct X”). Inoltre è possibile attivare o disattivare l'assistente di *PHOTOstudio* e *PHOTOService*.

Registrazione

Con “Registrazione” si apre la maschera di input per la registrazione dei dati utente per poter utilizzare il *PHOTOService* o per iscriversi alla newsletter gratuita. Ulteriori informazioni su *PHOTOService* vengono fornite nel capitolo 9. Informazioni sul servizio newsletter gratuito di SPECTRUM vengono fornite nel capitolo 12.

3.2.5 Guida

Tramite “Guida” si può accedere alla “Guida online”, la versione online del manuale SPECTRUM 4.0 (presupposto è una connessione Internet attiva).

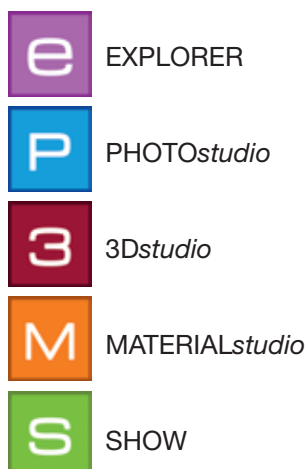
L'area “Versione...” contiene le informazioni circa la versione SPECTRUM 4.0 attualmente installata sul PC.

Il menu “Guida” è accessibile da qualsiasi modulo.



3.3 Barra di navigazione programma - moduli

Nella barra di navigazione programma vengono visualizzati i pulsanti dei cinque moduli, che permettono di passare da una modalità all'altra del programma. Sono sempre accessibili da qualsiasi area.




3.4 Combinazioni di tasti


Con l'utilizzo delle combinazioni di tasti è possibile semplificare l'utilizzo di PHOTOstudio. Con questo ausilio si velocizza enormemente il lavoro.




- Backspace Cancella punto (l'ultimo punto inserito viene cancellato, presupposto: Superficie aperta)



- Canc PHOTOstudio - cancella punto (evidenziare il punto, poi cliccare Canc)
Nota: se viene cancellato il punto finale di una superficie, questa si riaprirà automaticamente.
EXPLORER - cancella cartella progetto (evidenziare il progetto, poi cliccare Canc)



- Ctrl + clic In modalità timbro: definisci il punto sorgente



- Spazio+ clic Sposta immagine (in alternativa con il tasto destro del mouse)



- Shift + clic Selezione multipla di punti/linee (tenere premuto Shift)



- A Seleziona tutto (nella scheda "Strumenti elemento")



- Ctrl Sposta selezione (tenere premuto il tasto Ctrl e muovere il mouse)



- Esc Strumenti elemento>Griglia - Indietro in modalità standard/sposta punto



- Pagina su zoom avanti (ingrandire un immagine) in alternativa: ruotare la rotellina del mouse



Pagina giù



zoom indietro (rimpicciolire l'immagine) in alternativa: ruotare la rotellina del mouse

E + clic



modalità "Scala": passare con "E" nella modalità "Scala", clic su un punto per fissare il punto di fuga (=punto di partenza per la scalatura), tasto "A" seleziona tutto,scalare spostando il mouse e tenendo premuto il tasto "Ctrl" e il tasto del mouse

I



Strumenti elemento - invertire selezione

R + clic



modalità "Rotazione": passare con "R" nella modalità "Rotazione", clic su un punto per fissare il punto di Rotazione (=punto di partenza per la rotazione), tasto "A" seleziona tutto, ruotare spostando il mouse e tenendo premuto il tasto "Ctrl" e il tasto del mouse

S



Strumenti elemento>Griglia - aggiungi un punto in una griglia angolare/superficiale (tenere premuto "S" e cliccare su una linea orizzontale)

Ctrl + Z



PHOTOstudio - fare un passo indietro

Nota: durante la creazione di superfici vengono cancellate tutto fino all'ultima superficie chiusa.

Alt + O



Vista bianco/nero

Ctrl + N



EXPLORER - crea nuovo progetto

Ctrl + X



EXPLORER - taglia

Ctrl + X



EXPLORER - copia

Ctrl + X



EXPLORER - aggiungi

Ctrl + R



cambia nome

(EXPLORER: clic su immagine in una cartella progetti, poi premere Ctrl + R

Ctrl + S



Salva file in elaborazione in PHOTOstudio

F1



Apri guida online

Nota: è richiesta una connessione Internet attiva

3.5 Pittogrammi collezione di tonalità Caparol

Selezionando un colore da una collezione di tonalità Caparol vengono visualizzati diversi pittogrammi per ogni colore. Questi danno informazioni sulla possibilità di utilizzo di questo colore per i materiali relativi:



colori a dispersione e intonaci



vernici acriliche e a resina acrilica



colori al silicato (sfumabili in Capatint)



colori al silicato (sfumabili soltanto in fabbrica)



intonaco minerale leggero



colori al silicone (sfumabili in Capatint)



colori al silicone (sfumabili soltanto in fabbrica)



colori a calce



Valore di luminosità: